



BRIEFING DEL DIRECTOR DE CARRERA

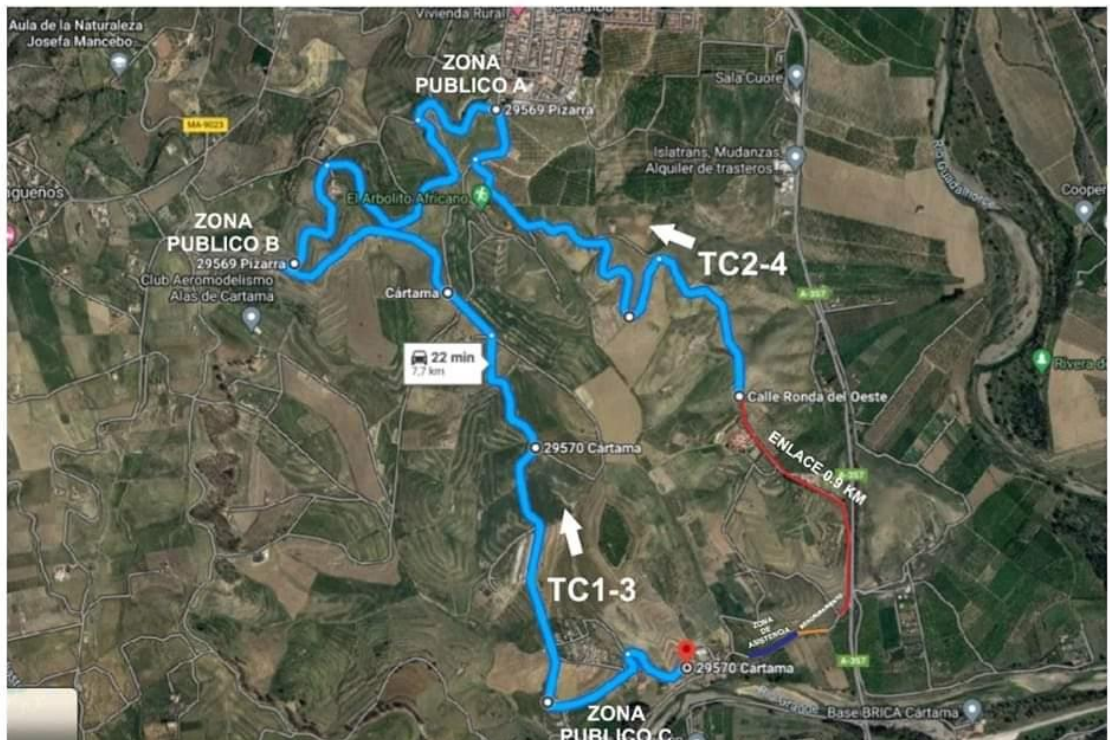
Mi nombre es Francisco Escobar Villegas y soy el Director de Carrera del I Tramo Cronometrado en Tierra de Álora.

En primer lugar, y en nombre del club organizador, daros las gracias por inscribiros a esta prueba que esperamos que sea de vuestro total agrado.

Tengamos en cuenta puntos específicos de la carrera como son:

- En la jornada del domingo 11 de junio, tendremos la Entrega de Documentación y Verificaciones Técnicas, según complemento 4, a partir de las 08:30h en el mismo Parque Cerrado Nocturno, que está en la explanada de encima de la Zona de Remolques. Está señalizada conforme entramos a Álora
- Una vez pasadas las Verificaciones estaremos en Parque Cerrado hasta la hora de Salida hasta la Zona de Asistencia. Como tenemos un enlace de unas 12kms, los vehículos que no tengan documentación tendrán que ir cargados en sus remolques, ya que hay que cumplir la Normativa de Circulación como cualquier otro vehículo.

La ubicación de la Zona de Asistencia es [aquí](#): 36.725795, -4.710755







- Una vez estemos en la Zona de Asistencia, comenzaremos con los Reconocimientos, teniendo la posibilidad de hacerlos con el vehículo de competición u otro vehículo particular de cada uno. En los reconocimientos iremos saliendo de uno en uno, dando un margen por posible polvo que pueda quedarse, pero teniendo en cuenta que estamos reconociendo el tramo y que no podemos detenernos en ningún momento.
- Tras los reconocimientos, pasaremos a las 4 mangas cronometradas, que una vez finalizadas, volveremos a montar caravana para bajar hasta el Parque Cerrado Final de Carrera y posterior Entrega de Trofeos, que será en el mismo lugar. Para montar dicha caravana, tenemos que tener en cuenta que las asistencias, una vez tomemos salida en la manga A-2, serán recogidas y los participantes, una vez entreguen el carnet de ruta en el Control Stop, después de la manga B-2, avanzarán por la Zona de Asistencia hasta colocarse detrás de los vehículos de organización (Jefe Seguridad y Coche 0), hasta que finalice la manga B-2. Una vez finalizada, bajaremos todos juntos hasta el Parque Cerrado y publicaremos Clasificaciones Finales Provisionales.

Tras esto, pasamos a detallar algunas cuestiones que son importantes en la especialidad de Tramos Cronometrados en Tierra y las que todos debemos tener claras:

- **CARNET DE RUTA:** el modelo usado en esta especialidad es como el siguiente:

 	
CARNET DE RUTA	
NUMERO: <input style="width: 100px;" type="text"/>	
SALIDA A-1	
HORA TEORICA C.H. <input style="width: 30px;" type="text"/> <input style="width: 30px;" type="text"/>	HORA REAL C.H. <input style="width: 30px;" type="text"/> <input style="width: 30px;" type="text"/>
SALIDA B-1	
HORA TEORICA C.H. <input style="width: 30px;" type="text"/> <input style="width: 30px;" type="text"/>	HORA REAL C.H. <input style="width: 30px;" type="text"/> <input style="width: 30px;" type="text"/>
SALIDA A-2	
HORA TEORICA C.H. <input style="width: 30px;" type="text"/> <input style="width: 30px;" type="text"/>	HORA REAL C.H. <input style="width: 30px;" type="text"/> <input style="width: 30px;" type="text"/>
SALIDA B-2	
HORA TEORICA C.H. <input style="width: 30px;" type="text"/> <input style="width: 30px;" type="text"/>	HORA REAL C.H. <input style="width: 30px;" type="text"/> <input style="width: 30px;" type="text"/>
OBSERVACIONES:	

El Carnet de Ruta **será entregado a cada equipo a la vuelta de los Reconocimientos**, es decir, antes de volver a entrar en Parque de Asistencia. Ya irá puesto el NUMERO y la HORA TEORICA C.H. de A-1, esto quiere decir, **que a esa hora tenemos que picar en el CONTROL HORARIO DE SALIDA DE TRAMO**. La hora Teórica debe coincidir con la Real, en caso de diferencia, incurrirá a una penalización. Una vez nos apunte el Cronometrador la hora Real de CH, este carnet lo guardaremos hasta el CONTROL STOP (pasado el punto de LLEGADA del Tramo) donde lo entregaremos al Cronometrador, para que, una

vez lleguen todos los participantes, se pondrá la HORA TEORICA CH en Tramo B, se repartirá a los equipos (con una antelación mínima de 15 minutos) y será la hora que tenemos que picar en el siguiente CONTROL HORARIO (B-1). Y así sucesivamente cada manga.



- **ASISTENCIA:** Tenemos que tener en cuenta que, al ser un Tramo Cronometrado en Tierra de doble sentido, al pasar la llegada de A-1 / A-2 y una vez colocados en la cola de espera a finalización de la manga, podremos realizar cualquier reparación que necesitemos en nuestro vehículo, siempre y cuando **sea realizada con los medios a bordo y, únicamente, por piloto y copiloto.** Entre las mangas B-1 y A-2 que nos encontramos en la Zona de Asistencia, debemos tener en cuenta que cada participante contará, como mínimo, con 20 minutos de Asistencia y que, aunque no tenemos el Carnet de Ruta para saber la Hora Teórica de CH, nos lo entregarán 15 minutos antes, pero OJO, al igual que en A-1, esta hora es la de PRESENTACIÓN EN CONTROL HORARIO, por lo que tenemos que tener en cuenta que desde nuestra Asistencia hasta el Control Horario podemos tardar “X” tiempo en llegar, así que los equipos deben ser precavidos.
- **CARTEL OK/+:** la cartulina para marcar a los siguientes participantes en caso de incidente en el tramo es de la siguiente manera:

Esta cartulina (TAMAÑO A5) irá dentro de la bolsa que nos dará la Organización junto a



los números de competición, publicidad obligatoria, placa del rallye y hoja de verificaciones para los Comisarios Técnicos.

Es obligación del equipo que, en caso de avería o accidente, enseñar este cartel a los siguientes equipos mostrando OK en caso de no necesitar nada o “+” en caso de necesitar asistencia médica.

Los siguientes equipos, si encuentran un coche averiado, SIEMPRE QUE EXISTA UN MINIMO ESPACIO PARA PASAR, rebasará el incidente y en caso de **SOCORRO “+” tienen obligación de decirlo en el siguiente punto de Radio (CARTEL DE RAYO CON FONDO AZUL) y si es OK, pues lo comunicará al Cronometrador en el Control Stop.**

Si no puede rebasar al participante accidentado, el/los equipo/s quedará **NEUTRALIZADO** y los Comisarios Deportivos decidirán qué tiempo se le aplicará en la manga.



- **CEDER EL PASO:** Tenemos que tener en cuenta que, aunque es la especialidad de Tramos Cronometrados en Tierra, la filosofía deportiva es como la de un Rallye, por lo que todo vehículo alcanzado se considera rebasado y deberá dejar paso libre aminorando la marcha y apartándose de la trazada natural, en cuanto le sea posible.
- **SUPER RALLYE:** El equipo que por cualquier motivo abandone o no pueda tomar la salida en alguna manga, se podrá renganchar a la carrera en la siguiente manga, aplicándosele una penalización por cada manga no terminada o realizada, (excepto en la última manga de Carrera en la que se considerara abandono de misma). Para ello tendrá que comunicárselo al Director de Carrera y colocarse en la siguiente manga en el orden que salió inicialmente, no pudiéndose acoger a esta medida si la siguiente salida no es en el punto de salida en la que se encuentra el vehículo. En el caso de no poder incorporarse en su puesto correspondiente inicialmente, le será aplicada una penalización por cada puesto perdido.